

כל הניקוד

(שורוק וקובוץ, צירה וסגול, חולם, חיריק, שווא, קמץ ופתח)
משחק מסלול ברמת צליל

מיומנויות מתורגלות:

קריאת עיצורים
קריאת צלילים עם כל הניקוד
הכנה לקריאת מילים המכילות את צלילי המשחק

הוראות המשחק:

כל משתתפת בוחרת ניצב ונעמדת בתחילת המסלול.
כל משתתפת בתורה מטילה קוביה, צועדת את מספר
הצעדים המתאים וקוראת בקול רם את הצליל במשבצת
בה עצרה. אם קראה את הצליל באופן מדויק, השחקנית
מקבלת צעד אחד בונוס.
מנצחת השחקנית שמגיעה ראשונה לסוף המסלול.

| | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| נ | ו | ז | ח | ל | לו | ב | ש | ת | ע | ו | ר | ז | ו | נ |
| מ | | | | | | | | | | | | | | ל |
| ת | מ | ו | ד | ת | מ | נ | ע | ח | ב | | | | | נ |
| ה | צ | | | | | | | | ק | | | | | ד |
| ח | ל | | | | | | | | פ | ב | מ | ב | | ק |
| ת | ח | | | | | | | | | | | | | נ |
| פ | ר | ו | א | ר | ע | ש | ע | פ | ט | ו | ר | ה | | ג |
| ע | | | | | | | | | | | | | | |
| ב | צ | ש | ט | ב | ר | ה | ת | ה | ד | ש | ו | | | ו |

